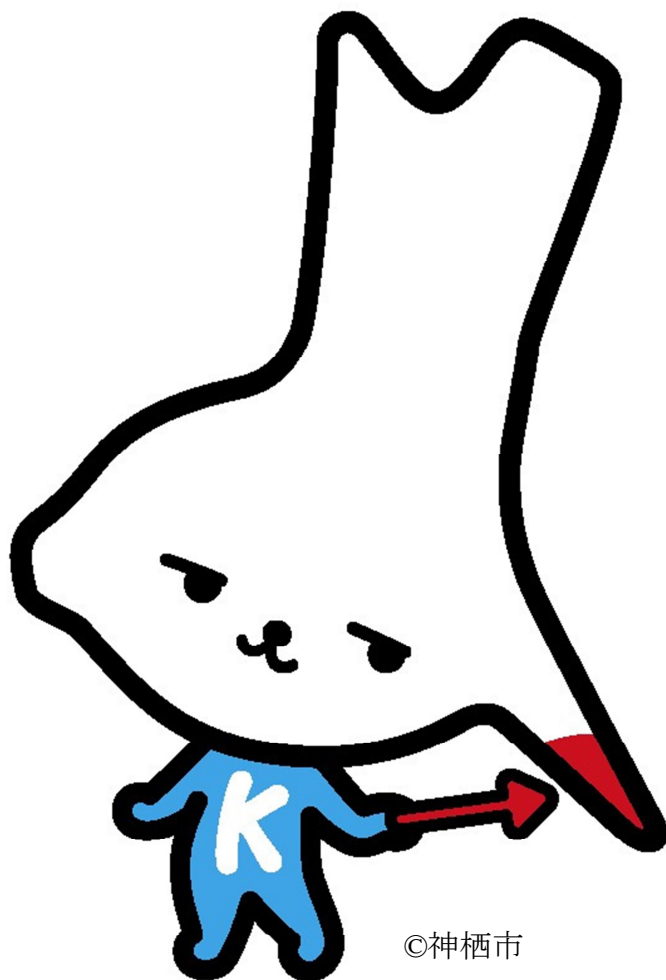


神栖市イメージキャラクター等 デザイン使用マニュアル



©神栖市

神栖市市長公室広報戦略課

〒314-0192

茨城県神栖市溝口 4991-5

TEL:0299-95-7577

HP:<http://www.city.kamisuibaraki.jp/>

はじめに

このマニュアルは、神栖市イメージキャラクター及びロゴデザイン、キャッチフレーズを使用するにあたり、イメージの統一性を図るため、デザインに関する基本的なルールをまとめたものです。使用上の注意に留意してご活用ください。

もくじ

1. 使用上の注意
2. 神栖市イメージキャラクター紹介
3. 神栖市ロゴデザイン、キャッチフレーズ紹介
4. デザイン等使用例
5. デザイン等使用禁止事項
6. カミスココくん色指定（カラー）
7. カミスココくん色指定（2色）
8. カミスココくん色指定（モノクロ）
- 9～12. カミスココくんデザインバリエーション
13. ロゴデザイン色指定（カラー、モノクロ）
- 14～16. ロゴデザイン、キャッチフレーズバリエーション

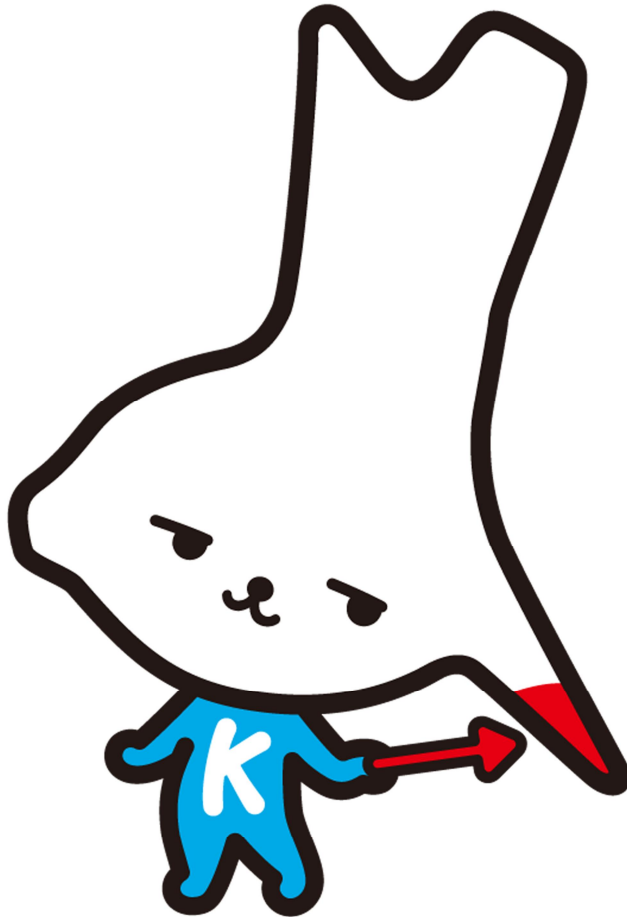
使用上の注意

キャラクターに関する一切の権利は神栖市に帰属します。

使用について、ご不明な点がございましたら下記のお問い合わせ先までご確認ください。

神栖市イメージキャラクター紹介

カミスココくん



ココくん紹介

神栖市ってどこ？と知らない人が多い中、茨城県の頭の形で神栖市の位置を指し示し、茨城県のココ！です。日本のココ！です。と全国に神栖市を強烈にアピールするイメージキャラクターです。

神栖市ロゴデザイン、 キャッチフレーズ紹介

ロゴデザイン



ロゴデザイン紹介

横から見た足の形のような特徴的な地形と、太陽が最も早く昇る場所を表した、神栖市のイメージを伝えるロゴデザインです。

キャッチフレーズ

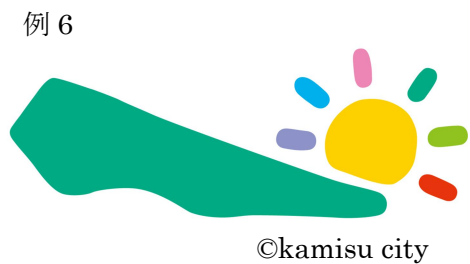
かんどろ みつけて すまいる かみす

キャッチフレーズ紹介

神栖に来て欲しいというメッセージが伝わり、神栖の名前を覚えてもらいやすいキャッチフレーズです。

デザイン等使用例

キャラクター等を使用するときは、キャラクター等の直下又は直近に「©神栖市」もしくは「©kamisu city」、又は「神栖市〇〇〇（例：神栖市イメージキャラクターカミスココくん）」等と表記してください。



デザイン等使用禁止事項

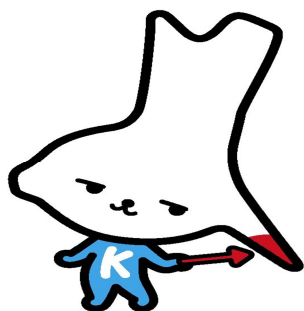
キャラクター等を使用するにあたり、以下の使い方はできません。使用にあたってご協力をお願いします。



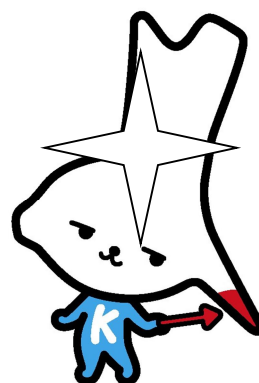
極端に色を変えてはいけません



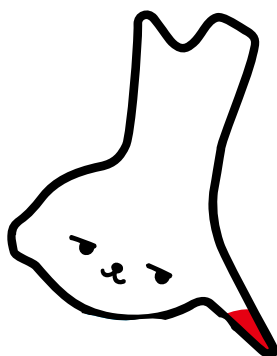
横比率変更



縦比率変更



デザインの追加・省略



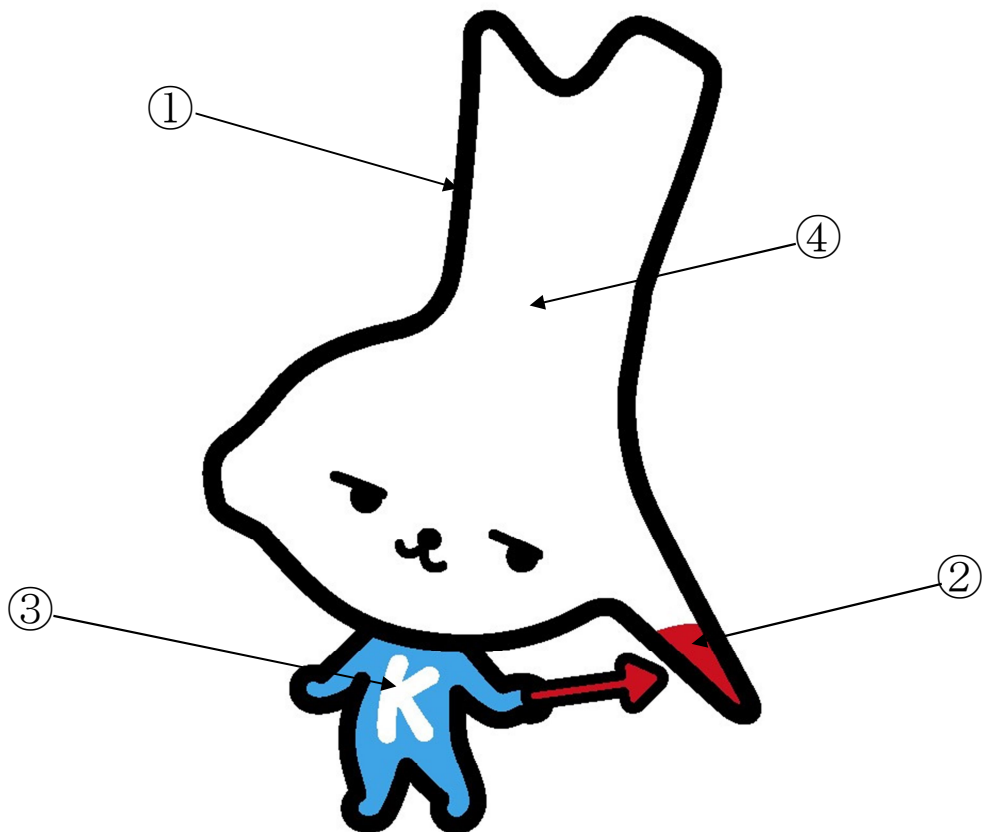
デザインの一部を切り取ってはいけません

かんとどう みつけて すまいる かみす？

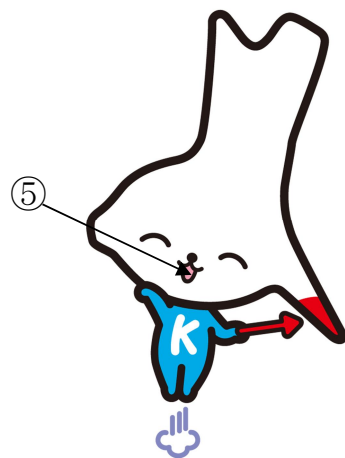
加筆、減筆、略筆、改筆等をしてはいけません

カミスココくん色指定（カラー）

神栖市イメージキャラクター「カミスココくん」をカラーで使用する際は、下記の色指定に従ってください。使用する素材などによってプロセスカラー（CMYK）の色指定ができない場合は、可能な限り指定色に合わせるよう、使用者の責任で最大限の努力を行ってください。

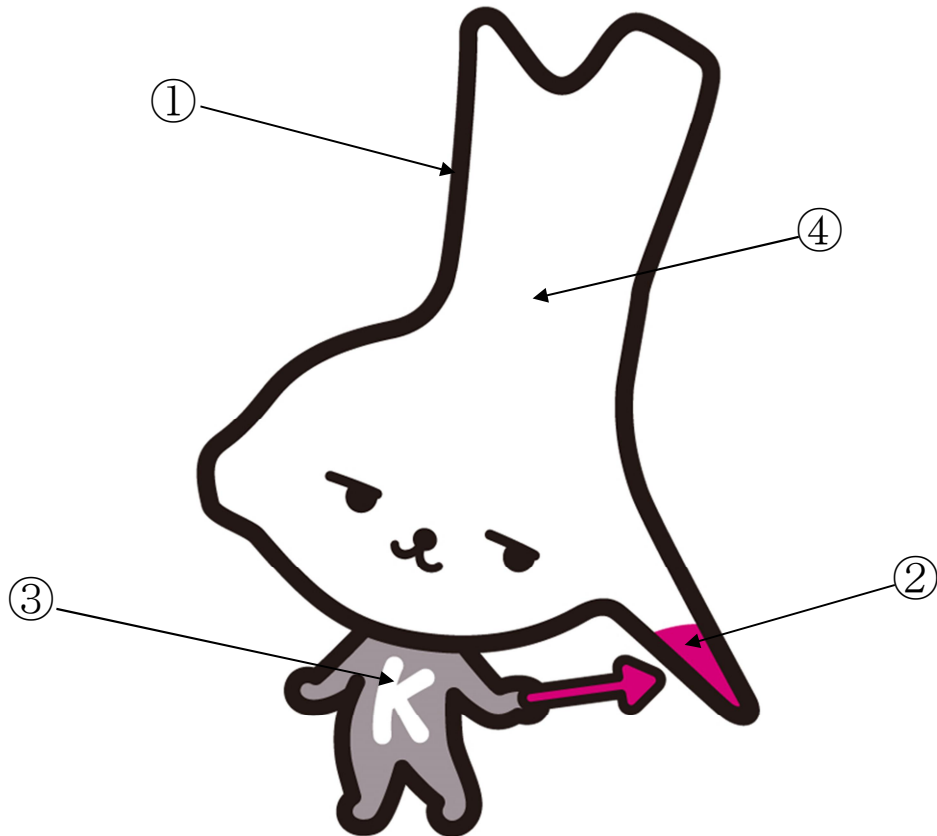



輪郭線		K100	・・・	①
矢印/地図		M100+Y100	・・・	②
体		C80+M5	・・・	③
顔/K		0	・・・	④
口の中		M50+Y10	・・・	⑤

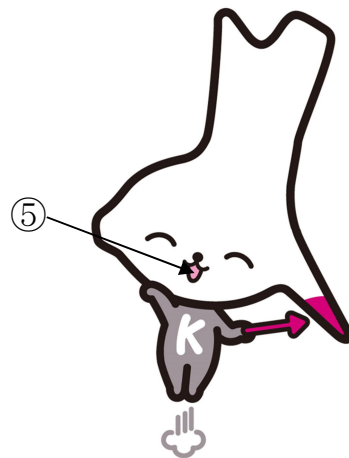


カミスココくん色指定（2色）

神栖市イメージキャラクター「カミスココくん」を2色で使用する際は、下記の色指定に従ってください。使用する素材などによってプロセスカラー（CMYK）の色指定ができない場合は、可能な限り指定色に合わせるよう、使用者の責任で最大限の努力を行ってください。

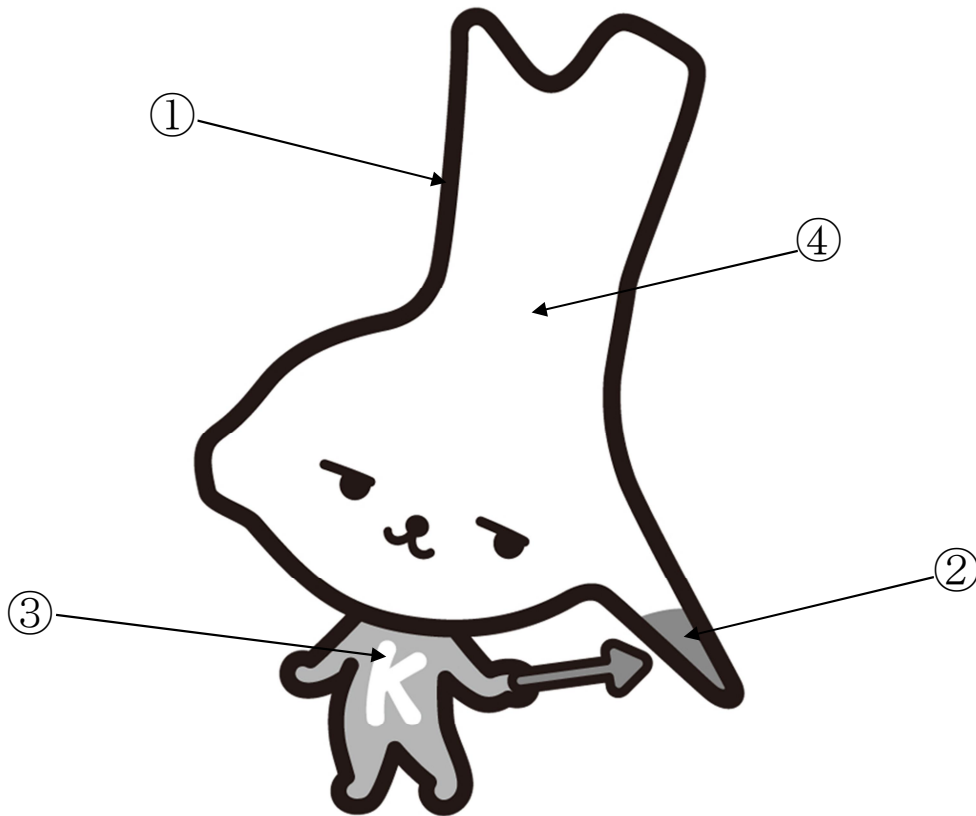


輪郭線		K100	・・・	①
矢印/地図		M100+K10	・・・	②
体		M10+K50	・・・	③
顔/K		0	・・・	④
口の中		M50	・・・	⑤

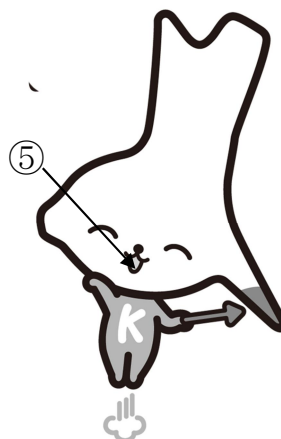


カミスココくん色指定（モノクロ）

神栖市イメージキャラクター「カミスココくん」をモノクロで使用する際は、下記の色指定に従ってください。使用する素材などによってプロセスカラー（CMYK）の色指定ができない場合は、可能な限り指定色に合わせるよう、使用者の責任で最大限の努力を行ってください。



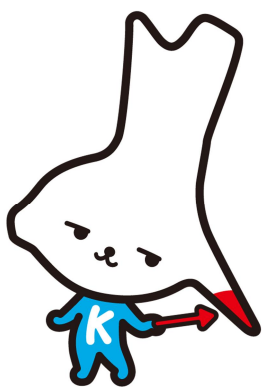
輪郭線		K100	・・・①
矢印/地図		K60	・・・②
体		K40	・・・③
顔/K		0	・・・④
口の中		K25	・・・⑤



カミスココくん デザインバリエーション

神栖市イメージキャラクター「カミスココくん」のデザインバリエーション（カラー、2色、モノクロ）は、以下のとおりです。

No.1 ノーマルココくん



カラー

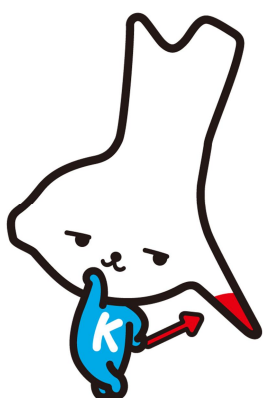


2色



モノクロ

No.2 ココくんポーズ



カラー

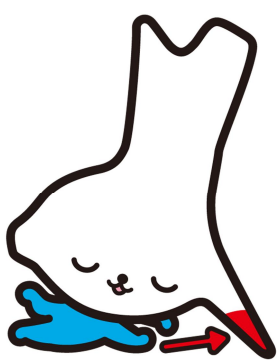


2色

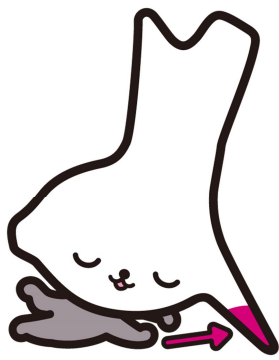


モノクロ

No.3 ココくんねる



カラー



2色



モ/クロ

No.4 キメてるココくん



カラー



2色



モ/クロ

No.5 ぼ~っとココくん



カラー



2色



モ/クロ

No. 6 ダンスココくん



カラー

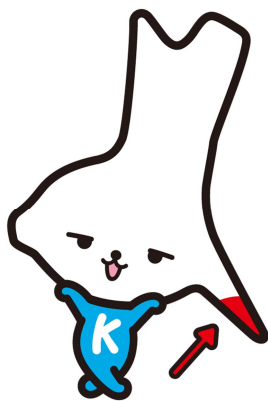


2色



モノクロ

No. 7 バンザイココくん



カラー

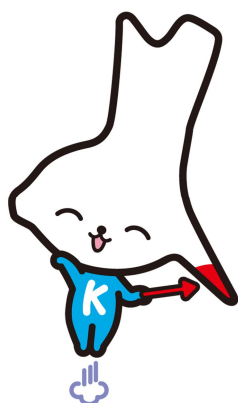


2色

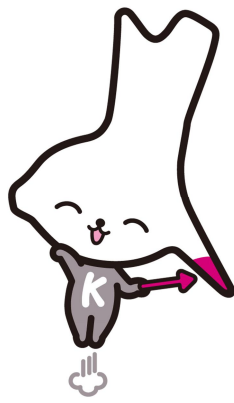


モノクロ

No. 8 ココくんとぶ



カラー



2色



モノクロ

No. 9 ココくんにげる



カラー

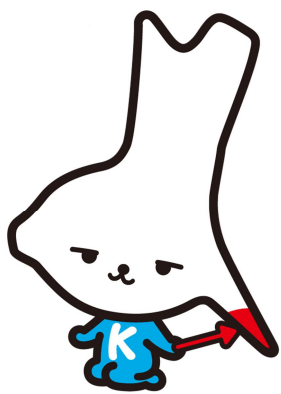


2色

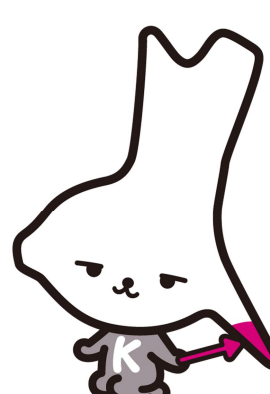


モノクロ

No. 10 おすわりココくん



カラー

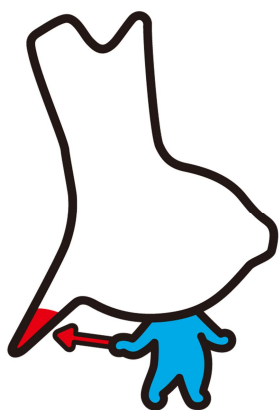


2色



モノクロ

No. 11 ココくんせなかでかたる



カラー



2色

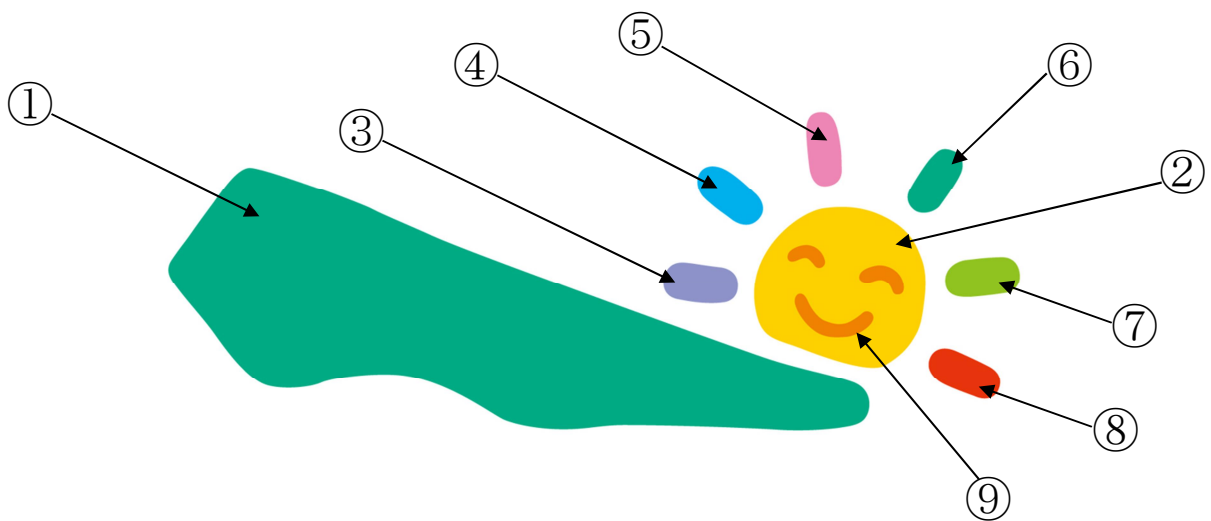











モノクロ

ロゴデザイン色指定

神栖市ロゴデザインをカラー、モノクロで使用する際は、下記の色指定に従ってください。使用する素材などによってプロセスカラー（CMYK）の色指定ができない場合は、可能な限り指定色に合わせるよう、使用者の責任で最大限の努力を行ってください。

色指定カラー



 C 80, Y 60 . . . ①	 C 80 . . . ④	 C 50, Y 100 . . . ⑦
 M 20, Y 100 . . . ②	 M 60 . . . ⑤	 M 90, Y 100 . . . ⑧
 C 50, M 40 . . . ③	 (C 80, Y 60) . . . ⑥	 M 60, Y 100 . . . ⑨

色指定モノクロ



ロゴデザイン、キャッチフレーズ バリエーション

神栖市ロゴデザイン、キャッチフレーズのデザインバリエーション（カラー、モノクロ）は、以下のとおりです。

No.1 オリジナル（ロゴデザインのみ）



カラー



モノクロ

No.2 オリジナル（キャッチフレーズつき）



かんどろ みつけて すまいる かみす

カラー



かんどろ みつけて すまいる かみす

モノクロ

No.3 スマイルバージョンa（ロゴのみ）



カラー

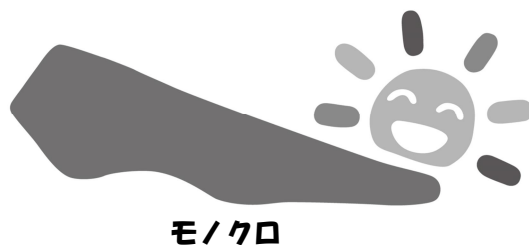
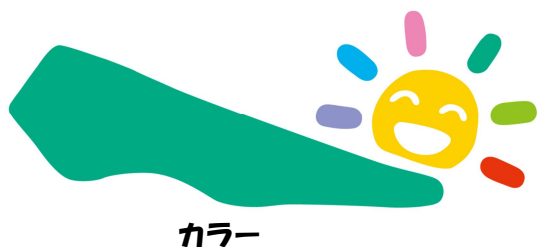


モノクロ

No. 4 スマイルバージョンa (キャッチフレーズつき)



No. 5 スマイルバージョンb (ロゴのみ)



No. 6 スマイルバージョンb (キャッチフレーズつき)



No. 7 スマイルバージョンc (ロゴのみ)



No. 8 スマイルバージョンC (キャッチフレーズつき)



No. 9 キャッチフレーズのみ

カラー使用例

例1 かんどう みつけて すまいる かみす

例2 かんどう みつけて すまいる かみす

モノクロ使用例

例1 かんどう みつけて すまいる かみす

例2 かんどう みつけて すまいる かみす

※①ロゴデザインと組合せる場合は、指定の色（RGB カラー：G176、B240 又はこれに類似する色）、書体（HG 丸ゴシック M-PRO 又はこれに類似する書体）で使用してください。

②キャッチフレーズ単独で使用する場合は、色・書体の制限は設けませんが、「かんどう」の「か」、「みつけて」の「み」、「すまいる」の「す」、末尾の「かみす」は、他の文字と区別するため、色や大きさに差別化してください。